

# Drittes Amberger 'Treffen' (English version below)

## *Blüte von Rittertum und Islam*

Wir freuen uns euch im Sommer zu einem weiteren Field of Glory Turnier in Amberg Einladen zu können. Das Turnier findet am 17. und 18. Juli 2010 in der Amberger Leopoldkaserne statt. Anreise und Übungsspiele sind am Freitag ab ca. 15 Uhr möglich. Bei Interesse besteht auch die Möglichkeit am Freitag noch eine Führung durch die wirklich schöne Altstadt von Amberg zu machen oder die Militärgeschichtliche Sammlung der Kaserne zu besichtigen.

### Adresse

Leopoldkaserne  
Leopoldstraße 8  
92224 Amberg



### Zeitplan

#### Samstag

Erstes Spiel um 10:00 Uhr  
Das zweite Spiel beginnt ca. 15:00 Uhr  
Abends findet ein gemeinsames Grillen statt.

#### Sonntag

Erstes Spiel 09:00 Uhr  
Zweites Spiel 14:00 Uhr  
Siegerehrung, ca. 18:00 Uhr

### Turnierübersicht

**Maßstab:** 15mm

**Turnierart:** Einzelturnier

**Tischgröße:** 180 cm x 120 cm

**Punkte:** 800

**Erlaubte Armeen:** Alle Armeen aus Swords & Scimitars und Oath of Fealty inklusive der in Anhang II dieser beiden Bücher aufgeführten Armeen und den Tuareg aus Lost Scrolls.

**Anzahl der erlaubten Armeelisten:** Eine

**4 Runden** (in der ersten Runde werden möglichst historische Armeepaarungen erzeugt, in der zweiten Runde gilt dann Schweizer System wobei nach Möglichkeit vermieden wird das Leute aus dem gleichen Klub bzw. der gleichen Region gegeneinander spielen. Ab der dritten Runde dann standard Schweizer System.)

**1 MU = 1 Inch.**

**Spielzeit:** 3h45 min.

**Teilnahmegebühr:** 25,- € (wobei ein Großteil des Geldes in die Finanzierung des Grillgutes für den Samstag Abend fließt.)

Zur Anmeldung bitte bis spätestens 05. Juli 2010 eine Email mit eurem Namen, eurer Ausweisnr. und eurer Armeeaufstellung an: Karsten Loh, Email: [listchecker@fieldofglory.de](mailto:listchecker@fieldofglory.de).

Wer sich frühzeitig verbindlich anmelden möchte um sich eine der günstigen Übernachtungsmöglichkeiten zu sichern (näheres unter allgemeine Hinweise) kann auch erstmal die Armeeliste weglassen (sie muss aber auf jeden Fall bis zum 05.07.2010 bei mir eingehen) und mir nur seinen Teilnahmewunsch mit Namen und Ausweisnr. senden und schon einmal die Teilnahmegebühr auf mein Konto überweisen:

**IBAN:** DE47120300001007908245

**SWIFT-BIC:** BYLADEM1001

**Kontoinhaber:** Karsten Loh

(oder klassisch: **Kontonr.:** 1007908245, **Bankleitzahl:** 12030000, **Bank:** Deutsche Kreditbank)



## Turnierregeln

- Das Turnier wird die kompletten FoG Regeln inkl. der Regelungen für das Geländelegen und Aufstellen, inkl. der aktuellsten Errata (<http://www.fieldofglory.com/errata.html>) und FAQs (<http://www.fieldofglory.com/onthefieldofglory/faq.html>) verwenden.
- Als Punktesystem werden wir diesmal eine Alternative testen, welche sich an dem System auf S.118 der Regeln orientiert. Diese hat den Vorteil das die Zahl der BGs keine so große Rolle mehr spielt. Für jene die es interessiert habe ich das System im folgenden einmal aufgeführt:

### ***Attrition Point (AP) Verhältnis***

*Unentschieden (beide Seiten erlitten genau gleich viele, oder auch gar keine, APs) = 10:10*

*1 AP mehr = 11:9*

*2 AP mehr = 12:8*

*3 AP mehr = 13:7*

*4 AP mehr und 2:1 = 14:6*

*5 AP mehr und 2:1 = 15:5*

*6 AP mehr und 3:1 oder 8 mehr und 2:1 = 16:4*

*7 AP mehr und 3:1 oder 10 mehr und 2:1 = 17:3*

*8 AP mehr und 4:1 oder 12 mehr und 3:1 oder 16 mehr und 2:1 = 18:2*

*9 AP mehr und 4:1 oder 13 mehr und 3:1 oder 17 mehr und 2:1 = 19:1*

*10 AP mehr und 4:1 oder 15 mehr und 3:1 oder 20 mehr und 2:1 = 20:0*

*Werden die Bedingungen für eine Kategorie nicht erreicht gilt die nächst niedrigere (z.B. 10:4 AP sind 6 mehr, aber nicht 3:1. Somit gilt die Kategorie „5 mehr und 2:1“ deren Bedingungen erfüllt sind.)*

### ***Bonus Punkte:***

*+3 Siegpunkte wenn die dem Gegner zugefügte AP Verlust gleich oder größer sind als die Zahl der Kampfeinheiten. \* Gelingt dies beiden Spielern geht der Bonus an jenen der zudem die gegnerische Armee bricht bzw. wird nicht vergeben wenn dies keinem der beiden gelingt.*

*+2 Siegpunkte wenn die gegnerische Armee gebrochen wurde.*

*\* Beispiel: Eine Seljukische Armee, bestehend aus fünf Verbänden Kampftruppen und sieben Verbänden Plänklern, erleidet drei Fluchten. Dies entspricht 6 AP und übersteigt damit die Zahl der Kampfverbände. Daher erhält der Gegner in diesem Fall 3 Bonus Siegpunkte.*

*(Achtung kleine Änderungen an diesem System sind noch möglich, insbesondere bzgl. der Bonuspunkte.)*

- Nachdem das Spielende verkündet wurde endet das Spiel vor der nächsten Gemeinsamen Aktionsphase (Joint Action Phase).
- Die Armeelisten müssen die Größe und Zahl der Kampfverbände sowie ihre Aufstellungsreihenfolge und die Befehlshaber der Armee definieren. Sie sollte zudem die Geländeoptionen der Armee angeben. Soweit möglich würden wir es begrüßen wenn ihr das Excel oder OpenOfficeCalc Sheet von Olivier Dader benutzt: <http://fieldofglory.fr/spip.php?article2>
- Die Spieler müssen ihr eigenes Gelände stellen (wer kann soll bitte auch Platten bzw. Decken mitbringen).

## Allgemeine Hinweise

Bitte beachtet das dieses Turnier in einer Bundeswehr Kaserne stattfindet. Wir benötigen daher von jedem Teilnehmer bei der Anmeldung den Namen und die Nr. des Personalausweises oder Reisepass (welcher auch nötig ist um Einlass in die Kaserne zu erhalten, bitte achtet darauf das euer Perso. bzw. Pass an dem entsprechend Wochenende auch noch gültig ist!)

Es gibt eine begrenzte Zahl an günstigen und dennoch komfortablen Übernachtungsmöglichkeiten in der Kaserne selber für jeweils 12,50 € pro Nacht, kürzere Wege findet man nirgends.

Diese Unterbringungsmöglichkeiten werden nach Verfügbarkeit an jene vergeben die sich verbindlich (d.h. mit Vorüberweisung der Teilnahmegebühr, s.o.) anmelden.

Für die Verpflegung während des Turniers sorgt die Offiziersmesse zu wirklich äußerst günstigen Konditionen.

Wer seine Unterkunft lieber selber organisieren möchte, weitere Übernachtungsmöglichkeiten in Amberg findet ihr hier: <http://www.amberg.de/index.php?id=1304>

Wobei der Hotel-Gasthof Hubertshof in der Drahthammerstraße relativ nahe an der Kaserne liegt und dabei recht moderate Preise bietet.

Wenn ihr noch irgendwelche weiteren Fragen habt wendet euch bitte an mich (Karsten Loh) unter: [listchecker@fieldofglory.de](mailto:listchecker@fieldofglory.de)



# Third Amberger Clash - "Knights and Saracens"

There will be a Field of Glory Tournament held at the Leopold Barracks in Amberg, July 17<sup>th</sup> and 18<sup>th</sup> 2010.

## Adress

Leopoldkaserne  
Leopoldstraße 8  
92224 Amberg  
Germany



## Time Table

### Friday

Starting at around 15:00 hours the room is available for practice games. If there is interest we can also arrange for a guided tour through Amberg or arrange for a visit to the collection of historical military equipment housed on the barrack grounds.

### Saturday

First game starts at : 10:00 hours.

Second game starts at: 15:00 hours

In the evening there will be a barbecue for all participants (already included in the inscription fee)

### Sunday

First game starts at : 09:00 hours.

Second game starts at: 13:30 hours

Prize giving: 17:30 hours

## Tournament overview

**Scale:** 15mm

**Type:** Single

**Tablesize:** 180 cm x 120 cm

**Points:** 800

**Permitted Armies:** All Armies from Swords & Scimitars and Oath of Fealty (including those named in Appendix II of these books) + Tuaregs from Lost Scrolls.

**Number of army lists permitted:** single list

**No. of Rounds:** 4 (in the first round we will attempt to create historical match-ups, 2<sup>nd</sup> round is going to be Swiss system but attempting to avoid pairing club mates or people from the same area/country. 3<sup>rd</sup> and 4<sup>th</sup> round are standard Swiss system.)

**1 MU = 1 Inch.**

**Gametime:** 3h45min.

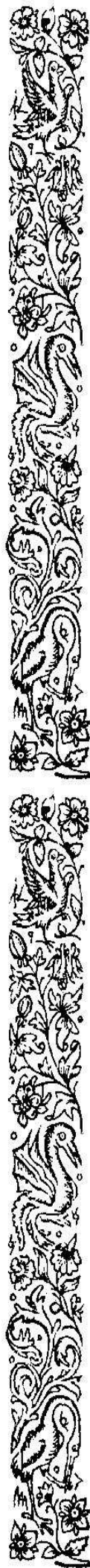
**Inscription:** 25,- € (largely used to finance the barbecue on Saturday night dinner)

Please send your registration and army lists by 05<sup>th</sup> July 2010 to: Karsten Loh, Email: [listchecker@fieldofglory.de](mailto:listchecker@fieldofglory.de).

## Tournament rules

- The tournament uses the full rules including the terrain and set-up appendices and the latest official Errata (<http://www.fieldofglory.com/errata.html>) and FAQs (<http://www.fieldofglory.com/onthefieldofglory/faq.html>). After time has been called the game will stop immediately after the end of the current phase (whistle stop).





- For scoring we intend to use an alternative system based on the one from the FoG Rulebook (p. 118). The advantage is a much reduced influence of the BG numbers on the final score. For those interested I've listed the details below, please note that minor adjustments are still possible, especially regarding the bonus points.

#### ***Attrition Point (AP) Verhältnis***

*Draw (both sides suffered the same number (or no) APs) = 10:10*

*1 AP more = 11:9*

*2 AP more = 12:8*

*3 AP more = 13:7*

*4 AP more and 2:1 = 14:6*

*5 AP more and 2:1 = 15:5*

*6 AP more and 3:1 oder 8 more and 2:1 = 16:4*

*7 AP more and 3:1 oder 10 more and 2:1 = 17:3*

*8 AP more and 4:1 oder 12 more and 3:1 or 16 more and 2:1 = 18:2*

*9 AP more and 4:1 oder 13 more and 3:1 or 17 more and 2:1 = 19:1*

*10 AP more and 4:1 oder 15 more and 3:1 or 20 more and 2:1 = 20:0*

*If not all conditions for a categorie are satisfied use the highest category whose conditions are completely satisfied (I.e. 10:4 AP are 6 more, but not 3:1. So it is a 15:6 as the highest category whose conditions are fully satisfied is „5 more and 2:1“.)*

#### ***Bonus Points:***

*+3 Victorypoints if the opponents suffered a number of AP losses equal to or higher the number of his non-skirmisher BGs. \* If both sides achieve this the bonus is awarded to the player who inflicts an army rout on his opponent (or not at all if no army rout is achieved).*

*+2 Victory points for routing the opponents army.*

*\* Example: A Seljuk Army consisting of 5 BGs Combat Troops and 7 BGs Skirmishers suffers 3 routs. This equals 6 AP and hence surpasses the number of Combat Troops. So the opposing player would now score 3 bonus victory points.*

- Army lists must specify the number and size of battle groups and their order of march for deployment, and the number and type of commanders chosen. They should also include the territory list for the army. If possible please use the excellent Excel or OpenOfficeCalc sheets from Olivier Dader: <http://fieldofglory.fr/spip.php?article2>
- Players must supply their own terrain pieces.
- After time has been called the game will end before the JAP of the currently active player.

## **General informations**

Please note that the event is held at a German Army base. In order to ensure you will get admitted we need to deposit your name and passport number in advance, so please make sure you supply this information with your registration (and that your passport is still valid at the time of the tournament). You may be requested to present your passport at the barracks entrance in order to be admitted.

There is a limited number of very affordable (yet comfortable) accommodations available at the venue, 12.50 € per night. These are supplied on a first come first served base to those that get in a complete registration, i.e. Send me your name, Passport number and pay the tournament fee by bank transfer\* to:

**IBAN:** DE47120300001007908245

**SWIFT-BIC:** BYLADEM1001

(If you have trouble with making a bank transfer please contact me and we should be able to find another solution.)

You can include your Armylist right then or send it to me at another time, as long as it reaches me before the 14<sup>th</sup> March deadline.

If you prefer to arrange for your own lodgings Amberg offers a number of affordable Hotels (<http://www.amberg.de/index.php?id=1306>) and Inns (<http://www.amberg.de/index.php?id=1308>):

The Hotel Hubertshof at Drahthammer Street is the closest to the venue and offers fair rates: Phone +49 9621 82323

Snacks, food and drinks are available at the venue (and priced very reasonable).

If you have any further questions please contact: Karsten Loh, Email: [listchecker@fieldofglory.de](mailto:listchecker@fieldofglory.de)