

## Mini-FoG

Die folgenden optionalen Regelmodifikationen erlauben eine recht gute Verwendung der Field of Glory Regeln mit kleineren Armeen (und damit weniger Figuren) in übersichtlicher Zeit. Die Tendenz zu kleineren Einheiten und die reduzierte Einheitenzahl verändern das 'Spielgefühl' zwar, aber nicht in dramatischer Art.

- Armeegröße: 400 Punkte
- Alle Truppenminima und -maxima werden halbiert. BG Größen bleiben allerdings wie in den Armeelisten angegeben. Führt dies dazu, dass eine BG theoretisch nicht mehr aufgestellt werden kann (z.B. würden 8 erlaubte Basen zu 4 erlaubten Basen was bei einer BG Größe von 6-8 Basen keine BG erlauben würde) ist eine minimalgroße Einheit zulässig (das Maxima wird dann also nicht halbiert sondern auf die minimale Größe für eine BG dieses Typs reduziert. Für das obige Beispiel also auf 6 Basen).
- Die Kosten für Generäle (Commander) werden halbiert (aufrunden). Es ist maximal ein Unterbefehlshaber erlaubt. Außer dem Oberbefehlshaber (C-in-C) muß kein weiterer General aufgestellt werden. Es ist jedoch ein Unterbefehlshaber (Sub-Commander) erlaubt. Zusätzlich darf noch ein (externer) alliierter Befehlshaber aufgestellt werden, sofern die Liste die Verwendung von entsprechenden alliierten Kontingenten erlaubt.
- Die Reichweite von Generälen verringert sich auf 8 MU für Inspired Commander, 6 MU für Field Commander und 3 MU für Troop Commander.
- Spielfeldgröße: 80 cm x 120 cm.
- Die Aufstellungsbereiche werden verkleinert auf 10 MU für Plänkler und 6 MU für Kampftruppen/Lager etc.
- Terrain muss in einen 9 MU Kreis passen (Mindestgrößen bleiben unverändert). Übergroße Geländeteile sind nicht erlaubt.
- Es sind nur 1-2 Optionale Geländeteile erlaubt (statt 2-4).
- Die Distanzen um welche Geländeteile verschoben werden dürfen reduzieren sich um ein Drittel (also 4 MU bei einer 3-4 und 8 MU bei einer 5).